

Le gagnant :

Le premier joueur qui remporte 3 manches a gagné !

Variantes du jeu :

Pour des parties un peu plus difficiles, les joueurs peuvent :

- lancer tous les dés à tour de rôle. Le joueur le plus âgé lance le dé en premier, puis passe le dé au joueur situé à sa gauche, et ainsi de suite.
- lancer chacun leur dé (sans attendre que les autres joueurs aient fini de se déplacer).

INSTALLATION OU REMPLACEMENT DES PILES :

- Utiliser un tournevis pour ouvrir le compartiment à piles situé sous le camion de lavage.
- Insérer 4 piles AAA en respectant les polarités (+) et (-) indiquées dans le compartiment.
- Revisser le couvercle du compartiment à piles.

ATTENTION !

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité (+) et (-) inscrits sur les piles et le produit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant d'être rechargées.
- Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
- Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple: rechargeables et alcalines, standard et alcalines).
- Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Les piles usagées doivent être retirées du produit.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
- Examiner régulièrement le produit pour détecter s'il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommage, ne pas jouer avec le produit avant complète réparation.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.

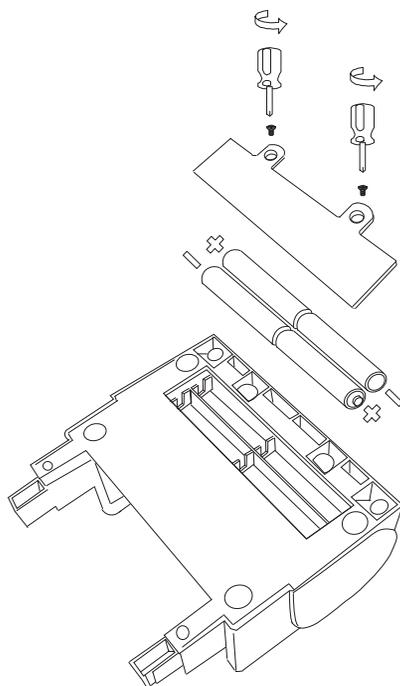
• ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.

• WAARSCHUWING ! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking. Geproduceerd in China.

• ACHTUNG ! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Bewahren Sie die Verpackung auf, um die Anleitungen jederzeit einsehen zu können. Unverbindliche Fotos. Hergestellt in China.

©2020 Megarights. Gare'O Roulo est une marque déposée. Tous droits réservés.

4 x 1,5V
AAA/LR03
- 1,5V +



Édité par MEGABLEU
Z.I. La Beaugeardière,
Randonnai
61190 Tourouvre au Perche
France



www.megableu.com



Règle du jeu

2 à 3 joueurs – à partir de 5 ans

Contenu

1 camion avec tapis roulant (en 4 pièces démontables)*, 3 dés (rouge, bleu, vert), 3 putois (rouge, bleu, vert), 1 feuille d'adhésifs et 1 règle du jeu.

* fonctionne avec 4 piles AAA non fournies et fonctionne sans eau.

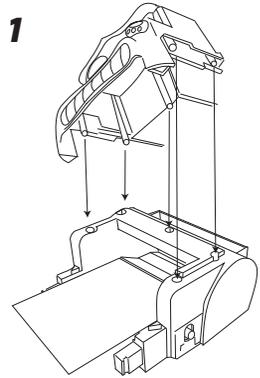
But du jeu

Courir sur le tapis roulant pour que son putois ne passe pas au lavage !
Celui qui reste seul sur le tapis a gagné.

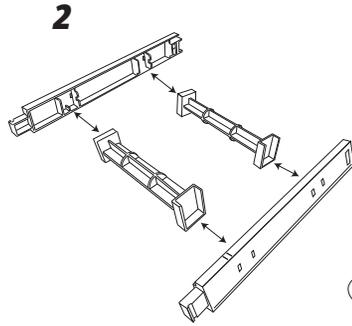


Préparation du jeu :

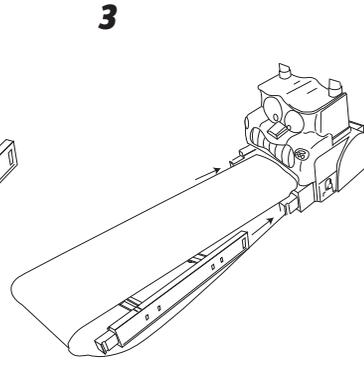
1. Assemblez soigneusement le camion de lavage avec le tapis roulant en emboîtant les pièces une par une. À faire par un adulte.



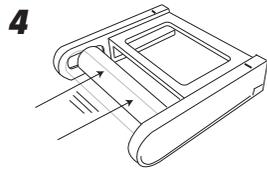
• **Étape 1** : Clipsez le dessus avec le dessous du camion.



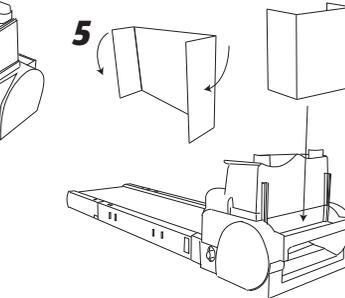
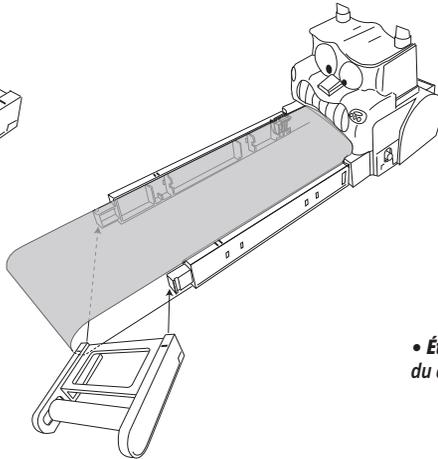
• **Étape 2** : Assemblez la partie arrière du support du tapis roulant.



• **Étape 3** : Emboîtez la partie arrière du support sur la base du camion.

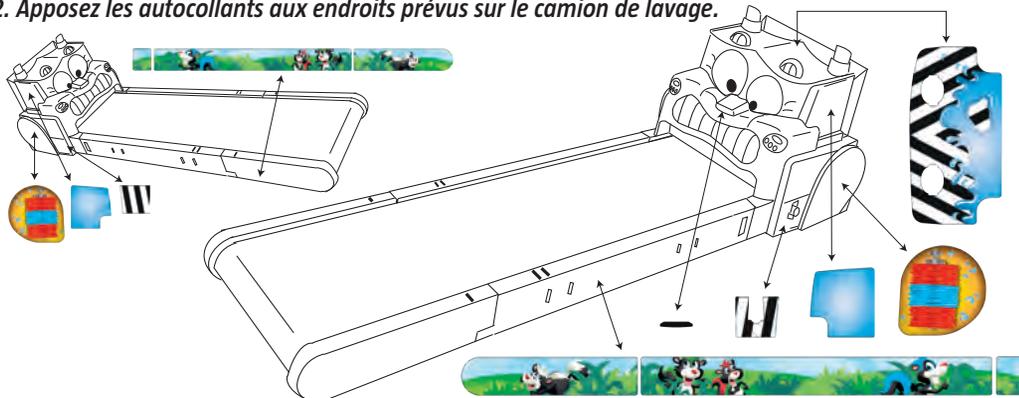


• **Étape 4** : Pressez le cylindre de la partie avant du support du tapis roulant. Bien allonger le tapis roulant pour insérer cette partie avant et l'encastrez dans le support arrière.



• **Étape 5** : Installez le réservoir à l'arrière du camion de lavage.

2. Apposez les autocollants aux endroits prévus sur le camion de lavage.

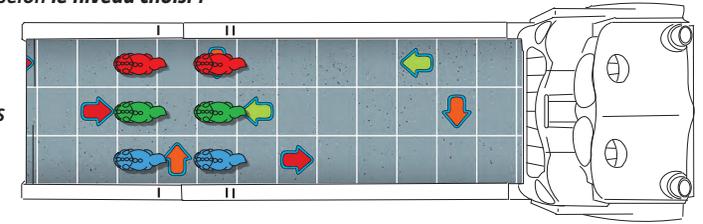


3. Insérez les piles comme indiqué au paragraphe "INSTALLATION OU REMPLACEMENT DES PILES".

Déroulement du jeu :

1. Chaque joueur choisit une couleur et place son putois sur le tapis roulant. La ligne de départ dessinée sur les côtés du tapis indique la position selon le niveau choisi :

- **Facile** : les putois sont placés sur la ligne de départ I
- **Difficile** : les putois sont placés sur la ligne de départ II



- Le joueur le plus âgé sera le lanceur de dés : il jettera en même temps les dés de chaque joueur.
- Mettez en marche le tapis roulant. Le commutateur est situé à côté de la brosse de lavage sur le camion.
Remarque : Toutes les 7 secondes, le tapis roulant s'arrête pendant quelques instants. Le jeu continue normalement jusqu'à ce qu'il reparte. Attention ! Sa vitesse va s'accroître de plus en plus !
- Dès que le lanceur a jeté les dés, chaque joueur observe son dé pour déplacer son putois :
1 : il avance d'une case, 2 : il avance de deux cases, 3 : il avance de trois cases, 0 : il ne bouge pas.
Pour rendre le jeu plus fluide, il est possible d'utiliser un réceptacle pour y lancer tous les dés.
- Dès que tous les joueurs ont déplacé leur putois, le joueur lance de nouveau tous les dés et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus qu'un seul joueur sur le tapis roulant.
- Certaines cases du tapis portent des flèches :

	Lorsque vous terminez sur cette case, vous devez avancer votre putois d'une case supplémentaire !
	Lorsque vous terminez sur cette case, vous devez reculer votre putois d'une case !
	Lorsque vous passez sur cette case, votre putois change de ligne à droite au lieu de continuer tout droit. Lorsque vous terminez sur cette case, vous devez commencer votre prochain déplacement en allant sur la piste à droite.
	Lorsque vous passez sur cette case, votre putois change de ligne à gauche au lieu de continuer tout droit. Lorsque vous terminez sur cette case, vous devez commencer votre prochain déplacement en allant sur la piste à gauche.

Remarques :

- Un putois doit toujours rester sur le tapis : si le dé indique un chiffre qui l'emmène en dehors du tapis, le joueur arrête son putois au bout du tapis. Exemple : si le dé indique 3 mais qu'il ne peut déplacer son putois que d'une seule case, il déplace son putois d'une case seulement.
- Deux putois peuvent être sur une même case.
- Il n'est pas possible d'avoir trois putois sur la même case. Si cela arrive, le dernier arrivé doit se placer sur la case, juste derrière.
- Si le putois du lanceur de dés est éliminé, il continue à lancer les dés des autres joueurs.

7. Au fur et à mesure du jeu, les putois s'approchent de plus en plus de la brosse de nettoyage du camion. Dès qu'un putois est passé sous le volet, il « prend une douche » et le joueur est éliminé de la partie.

8. La partie se termine lorsqu'il ne reste plus qu'un seul putois sur le tapis roulant. Ce joueur marque un point.

9. Pour commencer une nouvelle partie, arrêtez le tapis. Enlevez les putois par l'arrière du camion de lavage et remettez-les en position de départ (selon le niveau choisi). Remettez en marche le tapis roulant et commencez une nouvelle course !